

REGULAMIN

GRY MIEJSKIEJ NA ZANDCE „HISTORIA KOŁEM SIĘ TOCZY”

– grupa rowerowa –

2024 (edycja V)

I. Organizator

1. Organizatorem gry miejskiej „Historia kołem się toczy” zwanej dalej grą, jest Miejski Ośrodek Pomocy Rodzinie w Zabrze – Centrum Usług Społecznych - Program Aktywności Lokalnej dla dzielnicy Zandka, Rada Dzielnicy Zandka w Zabrze.
2. Udział w przejeździe rowerowym jest nieodpłatny.
3. Kontakt mailowy do organizatora w sprawie gry: pal_zandka@mopr.zabrze.pl
4. Osoby odpowiedzialne za kontakt w sprawie gry:

Beata Jeziorska tel. 727-797-127

Iwona Kozdraś tel. 727-797-128

II. Przepisy szczegółowe

1. Gra miejska „Historia kołem się toczy” odbędzie się 18 maja 2024 na terenie miasta Zabrze w godzinach od 10.00 do 14.00, jednakże start grup jest przewidziany do godziny 11.00.
2. Rozpoczęcie gry: Punkt Obsługi Gry przy Centrum Usług Społecznych ul. Stalmacha 7 (wejście od ul. Cmentarnej).
3. Zakończenie gry: Centrum Usług Społecznych przy ul. Stalmacha 7 (wejście od ul. Cmentarnej).
4. Przejazd rowerowy drogami nieutwardzonymi i leśnymi w okolicach dzielnicy Zandka. Punkt ten jest dodatkowym, nieobowiązkowym elementem skierowanym do uczestników gry miejskiej i wymaga odrębnego zgłoszenia uczestnika.

III. Zgłoszenie do gry

Uczestnicy:

1. Osoby uczestniczące w przejeździe rowerowym to jednocześnie uczestnicy gry miejskiej.
2. Każdy Uczestnik jest zobowiązany posiadać rower, na którym będzie się poruszał, co za tym idzie uczestniczył w Grze. Z uwagi na przebieg trasy po drogach nieutwardzonych oraz częściowo leśnych rowery powinny być dostosowane do jazdy po takiej nawierzchni.
3. Jeden Uczestnik może być członkiem maksymalnie jednej grupy.
4. Uczestnicy biorą udział w Grze na własną odpowiedzialność i na własne ryzyko.
5. Organizator nie zapewnia Uczestnikom Gry opieki medycznej, ani ubezpieczenia od następstw nieszczęśliwych wypadków.

Organizator nie zapewnia opieki dla osób niepełnoletnich uczestniczących w grze.

Osoby niepełnoletnie muszą przebywać pod opieką osób dorosłych przez cały czas trwania gry.

Zgłoszenie do przejazdu jest równoznaczne z potwierdzeniem, że każdy z Uczestników zapoznał się z niniejszym Regulaminem i wyraża zgodę na wzięcie udziału w grze na warunkach określonych w niniejszym Regulaminie. Opiekunowie grupy ponoszą odpowiedzialność za ewentualne szkody wyrządzone przez nieletnich w trakcie gry innym graczom, ich mieniu oraz mieniu organizatora gry.

IV. Zasady przejazdu:

1. Punkt startu - plac przy wiadukcie kolejowym przy ul. Stalmacha.
2. Zbiórka odbędzie się w dniu 18.05.2024 r. w godzinach 10.00 do 11.00 na Parkingu Centrum Usług Społecznych przy ul. Stalmacha 7.
3. Trasę przejazdu Uczestnicy poznają w punkcie zbiórki.
4. Przejazd nie jest formą zbiorowego przejazdu, trasę uczestnicy pokonują we własnym zakresie i na własną odpowiedzialność.
5. Uczestnicy mają obowiązek:
 - A. dla zapewnienia własnego bezpieczeństwa, posiadać kask rowerowy podczas przebiegu całego przejazdu; kask powinien mieć sztywną konstrukcję;
 - B. poruszać się rowerem sprawnym technicznie;
 - C. posiadać obowiązkowe wyposażenie - wymagane prawem obowiązkowe wyposażenie oraz którego stan techniczny pozwala na bezpieczne użytkowanie i nie stanowi zagrożenia dla innych uczestników (wyposażony min.: oświetlenie z przodu białe lub żółte, oświetlenie z tyłu czerwone o kształcie innym niż trójkąt, odblask z tyłu w kolorze czerwonym, co najmniej jeden sprawny hamulec, dzwonek lub inny sygnał dźwiękowy).
6. Z uwagi na fakt, że trasa przebiega po terenach polnych i leśnych, droga jest szutrowo – kamienisto - błotnista, rowery oraz umiejętności uczestników powinny być dostosowane do warunków trasy przejazdu. Organizatorzy zalecają zabranie preparatów zabezpieczających przed ukąszeniami kleszczy oraz bidonu z wodą.
Organizator zastrzega sobie możliwość częściowej zmiany trasy lub odwołania przejazdu ze względu na warunki pogodowe, drogowe mające wpływ na przejezdność szlaków.
7. Organizator nie bierze odpowiedzialności za szkody i urazy powstałe w trakcie przejazdu rowerowego.
7. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za bezpieczeństwo osób uczestniczących w przejeździe rowerowym.
8. Każdy z uczestników odpowiada za własne bezpieczeństwo w trakcie udziału w przejeździe rowerowym. Za bezpieczeństwo niepełnoletnich uczestników oraz przestrzeganie regulaminu odpowiada opiekun – osoba pełnoletnia. Organizator nie ponosi także odpowiedzialności za uszkodzenie lub utratę rzeczy w trakcie trwania przejazdu oraz podczas całej Gry Miejskiej. Wszystkie rzeczy są przynoszone na własną odpowiedzialność uczestników.

9. Organizator nie ubezpiecza uczestników rajdu rowerowego ani od nieszczęśliwych wypadków ani utraty życia, zdrowia, czy rzeczy, ani od żadnych innych zdarzeń.

V. Przebieg przejazdu

Mapka z trasą zadań i przejazdu będzie wręczana grupie w momencie rozpoczęcia w Punkcie Obsługi Gry - plac przy wiadukcie kolejowym przy ul. Stalmacha, Zabrze.

VI. Postanowienia końcowe

1. Uczestnicy gry miejskiej są zobowiązani do przestrzegania niniejszego regulaminu oraz ogólnego regulaminu gry „Historia kołem się toczy”.
2. Organizator zastrzega sobie prawo wprowadzania zmian w regulaminie, w przypadku wystąpienia zdarzeń mających wpływ na przebieg gry.
3. Złamanie regulaminu gry jest jednoznaczne z dyskwalifikacją.
4. Regulamin jest przesłany mailowo do opiekuna grupy oraz jest do wglądu w Punkcie Obsługi Gry w dniu gry.
5. W kwestiach dotyczących przebiegu gry, nieprzewidzianych niniejszym regulaminem, głos rozstrzygający należy do organizatorów.
6. Poprzez przesłanie formularza zgłoszeniowego do gry terenowej „Historia kołem się toczy” dostępnego na stronie www.mopr.zabrze.pl w zakładce PAL Zandka uczestnicy pełnoletni/rodzice/opiekunowie prawni:
 - akceptują niniejszy regulamin,
 - wyrażają zgodę na przetwarzanie przez organizatorów danych osobowych uczestnika w zakresie niezbędnym do przeprowadzenia gry.
 - wyrażają zgodę na publikację zdjęć zrobionych uczestnikom oraz ich opiekunom w trakcie trwania gry na stronie mopr.zabrze.pl, koncie na Facebook oraz w materiałach promocyjnych.
7. Organizator nie zapewnia uczestnikom dojazdu do miejsca startu, jak i powrotu z wydarzenia.
8. Gra może zostać odwołana ze względu na pogodę lub inne nieprzewidziane zdarzenia zewnętrzne.
9. Organizator nie odpowiada za szkody i urazy powstałe w trakcie realizowania gry.