

REGULAMIN

GRY MIEJSKIEJ NA ZANDCE „HISTORIA KOŁEM SIĘ TOCZY”

2024 (edycja V)

I. Organizator

1. Organizatorem gry miejskiej „Historia kołem się toczy” zwanej dalej grą, jest Miejski Ośrodek Pomocy Rodzinie w Zabrze – Centrum Usług Społecznych - Program Aktywności Lokalnej dla dzielnicy Zandka, Rada Dzielniczy Zandka w Zabrze.
2. Udział w grze jest nieodpłatny.
3. Kontakt mailowy do organizatora w sprawie gry: pal_zandka@mopr.zabrze.pl
4. Osoby odpowiedzialne za kontakt w sprawie gry:

Beata Jeziorska tel. 727-797-127

Iwona Kozdraś tel. 727-797-128

II. Przepisy szczegółowe

1. Gra miejska „Historia kołem się toczy” odbędzie się 18 maja 2024 na terenie miasta Zabrze w godzinach od 10.00 do 14.00, jednakże start grup jest przewidziany do godziny 11.00.
2. Rozpoczęcie gry: Punkt Obsługi Gry przy Centrum Usług Społecznych ul. Stalmacha 7 (wejście od ul. Cmentarnej).
3. Zakończenie gry: Centrum Usług Społecznych przy ul. Stalmacha 7 (wejście od ul. Cmentarnej).
4. Cel główny gry: przejście wszystkich etapów gry, wykonanie wszystkich zadań i zdobycie informacji pozwalających ukończyć grę.
5. Celami szczegółowymi gry są: kreowanie pozytywnych zachowań, bezpieczeństwa na drodze oraz zdrowego trybu życia, doświadczenie pracy w zespole, zachęta do aktywnego spędzania czasu wolnego i do budowania relacji.
6. Dodatkowy punkt programu: przejazd rowerowy drogami nieutwardzonymi i leśnymi w okolicach dzielnicy Zandka. Punkt ten jest dodatkowym elementem gry i wymaga odrębnego zgłoszenia, nie jest obowiązkowy i nie wpływa na ostateczny, uzyskany wynik. Do tego punktu jest odrębny regulamin.

III. Zgłoszenie do gry

1. Gra jest otwarta dla wszystkich osób. Grupy jednak powinny mieć w swoim składzie minimum jedną osobę dorosłą.
2. Ilość grup jest ograniczona.
3. W przypadku dzieci powyżej 10 lat nie jest wymagana obecność rodzica podczas gry, natomiast jest wymagana pisemna zgoda rodzica/opiekuna prawnego na udział dziecka w grze dostarczona w Punkcie Obsługi Gry w dniu gry. Treść zgody:
Ja, niżej podpisany/a (imię i nazwisko rodzica/opiekuna prawnego) wyrażam zgodę na udział mojego dziecka (imię i nazwisko dziecka) w grze terenowej „Historia kołem się toczy” i biorę odpowiedzialność za dziecko w trakcie dojazdu na miejsce zbiórki, podczas trwania gry i powrotu do domu. Jednocześnie oświadczam, że nie istnieją żadne przeciwwskazania medyczne uniemożliwiające lub utrudniające udział mojego dziecka w tej grze.

4. Oświadczam, również że zapoznałam/em się z zapisami regulaminu gry „Historia kołem się toczy” (dostępnym na www.mopr.zabrze.pl w zakładce PAL Zandka i w dniu wydarzenia w CUS przy ul. Stalmacha 7) i akceptuję wszystkie jego zapisy.
5. Warunkiem uczestnictwa w grze jest rejestracja na przygotowanym przez organizatora formularzu, doniesienie pisemnej zgody rodzica/opiekuna prawnego (patrz pkt. III.3) i stawienie się grupy w dniu gry w Punkcie Obsługi Gry.
6. Uczestnicy gry biorą w niej udział na własną odpowiedzialność i stawiają się zdrowi do udziału w grze.
7. Uczestnicy gry zapewniają sobie prowiant oraz napoje na czas gry.
8. Gra jest prowadzona w zespołach, zwanych dalej grupą.
9. Jedna grupa może liczyć do 5 osób, w tym maksymalnie troje dzieci pozostających pod opieką minimum jednej osoby pełnoletniej.
10. W dniu, w którym organizuje się wydarzenie, grupa zgłasza się do Punktu Obsługi Gry, Centrum Usług Społecznych, ul. Stalmacha 7 o wyznaczonej przez organizatora godzinie.
11. Osoba kontaktowa danej grupy zwana dalej opiekunem grupy zgłasza osobiście lub mailowo chęć uczestnictwa, zapoznaje się z przesłanym regulaminem i odsyła wypełniony formularz.
12. Zgłoszenia mailowe przyjmowane są do dnia 15.05.2024r., zgłoszenia osobiste do dnia 15.05.2024r., do godziny 15.00 w Centrum Usług Społecznych, ul. Stalmacha 7, PAL dla dzielnicy Zandka.

IV. Przebieg gry

1. Zadaniem grupy jest wykonanie wszystkich zadań wyznaczonych na karcie gry.
2. Zadaniem grupy jest przejście wszystkich punktów (oprócz dobrowolnego – przejazdu rowerem, który jest elementem dodatkowym). Kolejność realizacji zadań jest dowolna.
3. Poprawne wykonanie zadania skutkuje wręczeniem grupie informacji niezbędnych do zakończenia gry.

V. Wygrana i nagrody

1. Każdy uczestnik, który dotrze do celu otrzyma upominek od organizatora.
2. Wręczenie upominków odbędzie się po zakończeniu gry.
3. Upominki nie podlegają wymianie na inne lub na ekwiwalent pieniężny.

VI. Postanowienia końcowe

1. Uczestnicy gry miejskiej są zobowiązani do przestrzegania niniejszego regulaminu.
2. Organizator zastrzega sobie prawo wprowadzania zmian w regulaminie, w przypadku wystąpienia zdarzeń mających wpływ na przebieg gry.
3. Złamanie regulaminu gry jest jednoznaczne z dyskwalifikacją.
4. Regulamin jest przesłany mailowo do opiekuna grupy oraz jest do wglądu w Punkcie Obsługi Gry w dniu gry.
5. W kwestiach dotyczących przebiegu gry, nieprzewidzianych niniejszym regulaminem, głos rozstrzygający należy do organizatorów.
6. Poprzez przesłanie formularza zgłoszeniowego do gry terenowej „Historia kołem się toczy” dostępnego na stronie www.mopr.zabrze.pl w zakładce PAL Zandka uczestnicy pełnoletni/rodzice/opiekunowie prawni:
 - akceptują niniejszy regulamin,
 - wyrażają zgodę na przetwarzanie przez organizatorów danych osobowych uczestnika w zakresie niezbędnym do przeprowadzenia gry.

- wyrażają zgodę na publikację zdjęć zrobionych uczestnikom oraz ich opiekunom w trakcie trwania gry na stronie mopr.zabrze.pl, koncie na Facebook oraz w materiałach promocyjnych.
7. Organizator nie zapewnia uczestnikom dojazdu do miejsca startu, jak i powrotu z wydarzenia.
 8. Gra może zostać odwołana ze względu na pogodę lub aktualne obostrzenia sanitarne.
 9. Organizator nie odpowiada za szkody i urazy powstałe w trakcie realizowania gry.
 10. Opiekunowie grupy ponoszą odpowiedzialność za ewentualne szkody wyrządzone przez nieletnich w trakcie gry innym graczom, ich mieniu oraz mieniu organizatora gry.
 11. Organizator nie zapewnia Uczestnikom Gry opieki medycznej, ani ubezpieczenia od następstw nieszczęśliwych wypadków.
 12. Uczestnicy biorą udział w Grze na własną odpowiedzialność i na własne ryzyko.
 13. Organizator nie zapewnia opieki dla osób niepełnoletnich uczestniczących w Grze. Osoby niepełnoletnie muszą przebywać pod opieką osób dorosłych przez cały czas trwania gry.